

🎓 教育背景

中国科学技术大学	在读博士研究生	计算数学 三维视觉方向	2016 – 至今
重庆大学	学士	数学与应用数学专业	2012 – 2016

💡 项目经历

三维虚拟人构建

- **人体几何重建.** 长期参与三维人体几何重建项目, 包括基于 Volume 融合的非刚性跟踪优化方法、基于学习隐式函数/参数化模型的人体重建方法, 并发表相关文章。
- **纹理恢复.** 熟悉纹理贴图构建方法, 针对人体网格序列, 自设计高效、少缝隙且具有帧间颜色一致性的纹理恢复方法。
- **神经渲染 & 可微渲染.** 熟悉神经渲染、可微渲染方法及应用, 并基于神经体渲染 (NeRF-Based) 构建人体颜色参数化表示。
- **人体深度恢复.** 熟悉传统和基于学习的人体深度预测算法, 并针对人体场景, 构建数据和算法, 有效提高人体深度预测精度。

三维几何处理

- 参与三维网格多尺度滤波项目, 并发表相关文章, 熟悉多种网格处理方法, 包括网格变形、编辑、去噪、参数化、几何滤波等。

📄 发表文章

- **Hong Yang, Zhang J, Jiang B et al.** StereoPIFu: Depth Aware Clothed Human Digitization via Stereo Vision. Accepted by CVPR 2021.
- **Hong Yang, Wu kang, Li Wei, et al.** Fast Generation of Spatiotemporal-Consistent Dynamic Atlas (时空一致的动态纹理地图快速生成)[J]. Journal of Computer-Aided Design & Computer Graphics. 2020,32(05).
- Jiang B, Zhang J, **Hong Y**, et al. Bcnet: Learning body and cloth shape from a single image[C]//European Conference on Computer Vision. Springer, Cham, 2020: 18-35.
- Zhang J, Deng B, **Hong Y**, et al. Static/dynamic filtering for mesh geometry[J]. IEEE transactions on visualization and computer graphics, 2018, 25(4): 1774-1787.

👤 实习经历

- **地点 & 时间.** 华为公司北京研究所, 2018.3——2019.1.
- **实习内容.** 静态/实时三维数字人重建, 期间参与搭建可用于数据生成的静态三维人体重建系统, 并主要参与实时三维数字人的实时动态纹理生成。

📁 IT 技术

- **编程语言.** Python, C++, matlab 等。
- **熟悉学习框架.** Pytorch。
- **常用库.** OpenCV, OpenMesh, CUDA, Eigen 等。

🏆 曾获奖项

- 第六届全国大学生数学竞赛预赛一等奖、决赛三等奖。
- 重庆大学数学竞赛一等奖。
- 本科国家奖学金。
- 重庆大学优秀学生。
- ...